

GT7 HYPERCAR ENDURANCE SERIES

Регламент гоночної серії · Gran Turismo 7
Оновлення 11 червня 2026 · WEC Hypercar / LMDh

1. Загальні положення

Серія складається з трьох ендюранс-гонок на нових прототипах класу WEC Supercar / LMDh, доданих в оновленні Gran Turismo 7 від 11 червня 2026 року. Гонки проходять у форматі онлайн-лоббі (до 16 пілотів).

Залік серії: до підсумкової таблиці зараховуються два найкращі результати з трьох гонок (best 2 of 3).

2. Допустимі автомобілі

Усі гонки проводяться виключно на чотирьох прототипах з оновлення:

- Ferrari 499P
- Peugeot 9X8
- BMW M Hybrid V8
- Porsche 963

3. Призначення автомобілів (рандом)

Автомобіль призначається кожному пілоту випадковим чином (жеребкування) окремо перед кожною гонкою. Пілот не обирає машину самостійно. Перед кожним етапом проводиться нове жеребкування — авто з попередньої гонки не зберігається.

4. Календар та розклад

Етап	Дата	Старт	Траса	Тривалість
Гонка 1	Четвер, 11 червня	21:30	Le Mans (Circuit de la Sarthe)	1 год 30 хв
Гонка 2	Неділя, 14 червня	21:00	Kyoto Driving Park – Yamagiwa (Reverse)	1 година
Гонка 3	П'ятниця, 19 червня	21:30	Trial Mountain	1 година

Формат кожного етапу: Практика 15 хв → Кваліфікація 15 хв → Гонка.

5. Технічні налаштування

5.1. Спільні для всіх етапів

Параметр	Значення
BoP (Balance of Performance)	Увімкнено

Параметр	Значення
Тюнінг	Дозволено лише аеродинаміку (антикрило / downforce). Решта сетапу — стокова.
Шини	Гоночні (Racing), будь-який компаунд — на вибір пілота
Знос шин	×4
Витрата палива	×1
Об'єм паливного бака	65 літрів
Швидкість заправки	3 л/с
Пошкодження	Важкі (Heavy)

5.2. Час доби та погода

- **Гонка 1 (Le Mans):** прискорення часу налаштовується так, щоб за 1,5 години дистанції пройшов повний цикл — світловий день, захід та темна ніч.
- **Гонки 2 і 3:** час доби та погода — стандартні, окремо не регламентуються.

6. Старт

Стартова решітка формується за результатами кваліфікаційної сесії відповідного етапу. Тип старту — стандартний для лоббі GT7.

7. Система нарахування очок

Очки нараховуються першій десятці пілотів кожної гонки за класичною шкалою:

Місце	Очки	Місце	Очки
1	25	6	8
2	18	7	6
3	15	8	4
4	12	9	2
5	10	10	1

Бонус: +1 очко за найшвидше коло в гонці (нараховується незалежно від фінішної позиції).

Місця з 11-го і нижче очок не отримують. У підсумок серії йдуть два найкращі результати кожного пілота з трьох етапів.

8. Правила обгонів та поведінка пілотів

Оскільки гра не формалізує більшість інцидентів, пілоти зобов'язані дотримуватися принципів чесної боротьби самостійно. Регламент базується на стандартах WEC.

8.1. Право на простір (racing room)

Пілот, що захищає позицію, зобов'язаний залишити суперникові щонайменше ширину одного автомобіля, якщо той хоча б частково порівнявся. Витискати суперника за межі траси заборонено.

8.2. Коли обгін вважається завершеним

Атакуючий пілот отримує право на траєкторію (арех), якщо на момент точки гальмування його передня вісь зрівнялася із заднім колесом суперника. У цьому випадку пілот попереду зобов'язаний залишити простір. Обгін вважається завершеним, коли атакуючий повністю вийшов уперед і має чисту перевагу — лише після цього він може повертатися на свою траєкторію, не торкаючись суперника. Якщо порівняння немає, повну відповідальність за маневр несе атакуючий.

8.3. Захист позиції

Дозволено лише одну зміну траєкторії для захисту позиції. Множинні перестроювання («гра в шашки») заборонені. Повертатися на гоночну лінію перед суперником, що гальмує, заборонено, якщо це змушує його різко гальмувати або відпускати.

8.4. Відповідальність за контакт

За замовчуванням пілот, що рухається ззаду, відповідає за контакт у гальмівній зоні. Контакт, який призвів до втрати позиції суперником, його розвороту чи вильоту, зобов'язує винного повернути несправедливо здобуту позицію за першої безпечної нагоди.

8.5. Межі траси (track limits)

Виїзд усіма чотирма колесами за білу лінію вважається порушенням меж траси. Будь-яка перевага, здобута зрізанням (обгін або відрив), має бути повернута. Систематичне порушення меж траси неприпустиме.

8.6. Сині прапори (відставання на коло)

Пілот, якого наздоганяє лідер на коло, зобов'язаний не заважати та пропустити його за першої безпечної можливості, не змінюючи різко свій темп і траєкторію.

8.7. Загальний принцип

Будь-який сумнівний контакт трактується на користь потерпілої сторони. Краще втратити позицію чесно, ніж здобути її через контакт. **Повага до суперника — основа серії.**