



GTUKRSundayCupРегламент

Розділ 1

Загальні положення.

1.1 GTUKR Sunday Cup - це турнір, створений з метою покращення змагальницьких навичок учасників та розвитку українського сімрейсингу в цілому.

1.2 Джерелом офіційної інформації є телеграм-канал GTUKR > Гілка Sunday Cup

1.3 Для реєстрації на турнір необхідно заповнити гугл-форму, закріплену в Телеграм-каналах **GTUKR**

###1.3.1 Якщо кількість зареєстрованих учасників буде перевищувати кількість наявних вакантних місць, то буде проведена відбіркова рейтингова кваліфікація з сесіями тривалістю **30 хвилин**.

Дата, час, назва треку та налаштування лобі для кваліфікації будуть оголошені ближче до дати завершення реєстрації та не пізніше, ніж за 48 годин до початку її проведення.

###1.3.2 Гравці, які брали участь в тестовому турнірі **GT Testent Cup** та стабільно за можливості були присутні на більшості етапів цього турніру, зараховуються до списку учасників автоматично при наявності бажання взяти участь в **GTUKR Sunday Cup**. Таким гравцям все одно потрібно прийняти участь в кваліфікації для визначення рейтингового номеру.

1.3.3 Гравці, які не потрапили в основний ролер з 30 пілотів, можуть приймати участь у гонках за умови що пілот з основного ролеру не може прийняти участь. Актуальний статус готовності буде збиратись через обов'язкове заповнення Гугл форми перед кожним етапом. <https://forms.gle/YdxC5nCcWAaW81Ey7>

###1.4 Етапи турніру проводяться кожного тижня по неділях орієнтовно з 19:00-19:30 до 21:00-21:30.

Етап в групі 1 та групі 2 проводиться одночасно.

Час проведення етапу може бути змінений Організаторами в залежності від ситуації в енергосистемі України.

1.5 Переможець а також срібні та бронзові призери в обох групах **GTUKR Sunday Cup** отримують пам'ятні призи від Організаторів та Спонсорів турніру.

1.6 При технічному вильоті вже розпочатого етапу і неможливості його продовження впродовж 10 хвилин,цей етап турніру буде переграний наступної календарної неділі в повному обсязі.

Розділ 2

Формат турніру.

###2.1 В турнірі **GTUKR Sunday Cup** приймають участь 30 гравців (2 групи по 15

пілотів в кожній)

###2.1.1 Розподіл гравців по групах проходить за підсумками відбіркової рейтингової кваліфікації:

1 група - пілоти,які посіли 1-15 місця

2 група - пілоти,які посіли 16-30 місця

Також за результатами відбіркової рейтингової кваліфікації кожному з учасників,які пройшли до основної сітки турніру,нараховуються залікові бали в особистий залік за наступною схемою:

P1 - 30 pts.	P16 - 15 pts
P2 - 29 pts.	P17 - 14 pts
P3 - 28 pts.	P18 - 13 pts
P4 - 27 pts.	P19 - 12 pts
P5 - 26 pts.	P20 - 11 pts
P6 - 25 pts.	P21 - 10 pts
P7 - 24 pts.	P22 - 9 pts
P8 - 23 pts.	P23 - 8 pts
P9 - 22 pts.	P24 - 7 pts
P10 - 21 pts.	P25 - 6 pts
P11 - 20 pts.	P26 - 5 pts

P12 - 19 pts. P27 - 4 pts

P13 - 18 pts. P28 - 3 pts

P14 - 17 pts. P29 - 2 pts

P15 - 16 pts. P30 - 1 pt

###2.2 Змагання в турнірі проходить в особистому та командному заліку. Турнірна таблиця особистого заліку для кожної з двох груп **окрема!**

2.3 Турнір GTUKR Sunday Cup складається з **12** етапів.

2.4 До підсумкової таблиці особистого заліку будуть враховані **10** кращих за набраними заліковими балами етапів з **12**

2.5 Етапи GTUKR Sunday Cup

1. **Dragon Trail(узбережжя)**
2. **Heurus de Mans**
3. **Trial Mountain**
4. **Red Bull Ring**
5. **Sainte Croixe**
6. **Tokyo**
7. **Sardegna**
8. **SPA**
9. **Lago Maggiore**
10. **Suzuka**
11. **Mount Panorama**
12. **Nurburgring Nordshleife**

2.6 Кожен з 12 етапів турніру складаються з наступних сегментів:

- 1.Кваліфікація
- 2.Гонка 1 (Race 1)
- 3.Гонка 2 (Race 2)

2.7 Кількість кіл Race 1 та Race 2 на кожному з етапів турніру є однаковою та дорівнює кількості кіл в середньо-високому темпі півгодинної (30 хвилин) гонки з затвердженими коефіцієнтами зносу гуми та розходу пального для даного конкретного треку.

2.8 Місця на стартовій решітці в першому заїзді (Race 1) визначаються результатами кваліфікації.

2.9 Місця на стартовій решітці в другому заїзді (Race 2) визначаються за принципом реверсу результату першого заїзду (Race 1)

Наприклад: пілот, який фінішував останнім в Race 1, стартує першим в Race 2. А пілот, який фінішував першим в Race 1, стартує останнім в Race 2.

За таким принципом визначатиметься стартова позиція в Race 2 для кожного учасника етапу.

Розділ 3

Система нарахування залікових балів та визначення переможця GTUKR Sunday Cup.

3.1 За результатами кожного етапу **GTUKR Sunday Cup** учасникам нараховуються залікові бали в особистий залік.

!!! Залікові бали нараховуються лише тим учасникам, які завершили гонку. Якщо учасник “згорів” та не хоче продовжувати конкретну гонку, то він може заїхати в бокси і дочекатись там завершення заїзду. В такому випадку цей учасник буде вважатись таким що завершив гонку і йому будуть нараховані залікові бали. У випадку якщо гравець натискає через паузу “вийти” та навіть залишається в лобі до кінця заїзду, але в підсумковому протоколі гонки в грі буде позначений як “зійшов з дистанції”, то цей учасник вважається таким що не завершив гонку. Залікові бали в такому випадку зараховані не будуть!

3.1.1 **Схема нарахування залікових балів в GTUKR Sunday Cup:**

Позиція	Залікові бали
1	19
2	16
3	14
4	12 5 11
6	10
7	9
8	8
9	7
10	6 11 5 12 4
13	3
14	2
15	1

! Учасники, які встановили кращий час проходження кола в Race1 та Race2 отримують по одному додатковому заліковому балу.

! Учасник, який встановив кращий час проходження кола в кваліфікації отримує 1 додатковий заліковий бал.

3.2 Переможцем **GTUKR Sunday Cup** вважається учасник, який набрав найбільшу суму залікових балів з найрезультативніших **10 з 12** етапів турніру.

3.2.1 У випадку якщо у двох чи більше учасників турніру **GTUKR Sunday Cup** підсумкова кількість залікових балів виявиться однаковою, то переможцем стає той, у кого більше перемог в Race 1 та Race 2 на тих 10 етапах, які пішли в підсумковий залік.

3.2.2 У випадку якщо кількість перемог в таких заїздах (п.3.2.1) теж виявиться однаковою, то переможцем стає той гравець, хто зайняв більше других місць в Race 1 та Race 2 на етапах, які увійшли до підсумкового заліку і на яких ці учасники були присутні разом. І за таким принципом далі, доки ця статистика одного з учасників, які набрали однакову кількість залікових балів не виявиться кращою.

3.2.3 У випадку якщо ці додаткові показники (п.3.2.1 та п.3.2.2) у гравців, які набрали однакову кількість балів, теж ідентичні, то переможцем стає той учасник, який посів більше перших місць за результатами кваліфікацій всіх етапів, які пішли в підсумковий залік.

3.2.4 У випадку, якщо додаткові показники зазначені в п.3.2.1; п.3.2.2 та п.3.2.3 у гравців, які набрали однакову кількість залікових балів, виявляться однаковими, то переможцем стає той, у кого більше “кращих кіл” в Race 1 та Race 2 на тих етапах **GTUKR Sunday Cup**, які увійшли до підсумкового заліку турніру.

3.3 Підсумкова кількість залікових балів за етап складається з суми здобутих балів в Race 1 та Race 2 + бонусні бали за найшвидше коло в Race 1 та Race 2, якщо такі є + бонусний бал за кращий час кола в кваліфікації цього етапу, якщо такий факт має місце.

3.3.1. Приклад нарахування залікових балів по завершенні етапу:

Гравець показав кращий час в кваліфікації **1 бал**

Race 1 завершив на **3** позиції (**14 балів**) і встановив кращий час проходження кола в гонці **1 бал**

Race 2 завершив на **1** позиції (**19 балів**)

Гравець отримує за цей етап **1+14+1+19 = 35 балів**

3.4 Кожен з учасників GT Sunday Cup бере на себе зобов'язання дотримуватись принципів чесної спортивної боротьби та гоночного етикету.

Розділ 4

Вибір та зміна автомобіля для участі в GTUKR Sunday Cup.

4.1 Змагання в турнірі **GTUKR Sunday Cup** проводяться на автомобілях класу **GR3**

4.1.1 До участі в турнірі допускаються всі автомобілі класу GR3 в назві яких **відсутні літери VGT (Vision Gran Turismo)**

4.2 Кожен з учасників обирає **один конкретний автомобіль класу GR3 на весь турнір!**

4.3 Змінювати обраний автомобіль після початку турніру **ЗАБОРОНЕНО!**

4.4 Змінити автомобіль зазначений в анкеті (гугл-формі) учасника можна не пізніше ніж за **48** годин до старту кваліфікації Етапу-прев'ю!

Для зміни авто в дозволений термін учаснику, який бажає це зробити, необхідно повідомити про заміну Організаторів турніру.

Розділ 5

Командні змагання

###5.1 Командний турнір GTUKR Sunday Team Trophy є **загальним** для обох ліг(груп) GTUKR Sunday Cup

###5.2 За підсумками відбіркової кваліфікації всі 30 учасників турніру будуть розподілені по 6 кошикам для жеребкування:

Кошик 1 – пілоти, які посіли 1-5 місця

Кошик 2 – пілоти, які посіли 6-10 місця

Кошик 3 – пілоти, які посіли 11-15 місця

Кошик 4 – пілоти, які посіли 16-20 місця

Кошик 5 – пілоти, які посіли 21-25 місця

Кошик 6 – пілоти, які посіли 26-30 місця

Позиція, яку учасник посів за результатами відбіркової кваліфікації стає його рейтинговим номером на час проведення GTUKR Sunday Cup

###5.2.1 Методом жеребкування визначаються склади 5 команд по 6 пілотів в кожній. В кожну з команд потрапляють по одному пілоту з кожних 6 груп (п.5.1)

Приклад складу команди після жеребкування:

Команда А

Пілот 1 (кошик 1)

Пілот 7 (кошик 2) Пілот
13 (кошик 3)
Пілот 18 (кошик 4)
Пілот 21 (кошик 5)
Пілот 29 (кошик 6)

5.2.2 Жеребкування буде проводитись на YouTube-каналі одного з Організаторів. Точний день, посилання на відео та результати проведення жеребкування буде опубліковано в ТГ-спільноті **GTUKR**

###5.2.3 Після проведення жеребкування та визначення складів команд, кожна команда зобов'язаний не пізніше ніж за **48 годин** до початку першого етапу турніру, сповістити Організаторів про назву команди та представити ліврею команди на основі **3(трьох)** будь-яких кольорів: основного і двох додаткових. Основним вважається колір, який займає приблизно 50% поверхні автомобіля. Обов'язковою є наявність на лівреї наліпок з лого чи назвою організацій-спонсорів турніру.

Також на кожному авто кожної з команд має бути присутній рейтинговий номер пілота в затвердженій типовій рамці, який відповідає позиції даного пілота за результатами відбіркової рейтингової кваліфікації.

Фото і назви типової рамки та спонсорських наліпок в редакторі гри Gran Turismo 7 будуть опубліковані в гілці **Sunday Cup** Телеграм-спільноти **GTUKR**

!!! У випадку повного або часткового невиконання цього пункту, з команди буде знято 5 залікових командних балів як тільки такі будуть здобуті учасниками команди-порушника.

###5.2 Залікові бали до таблиці командного турніру **GTUKR Sunday Team Trophy** зараховуються за підсумками Race 1 і Race 2 Групи 1 та Групи 2 кожного з **12** етапів **GTUKR Sunday Cup**.

5.2.1 !!! Залікові бали, здобуті учасниками турніру за підсумками відбіркової рейтингової кваліфікації до командного заліку не зараховуються!

###5.3 Перехід пілота з групи 1 (рейтингові номери 1-15) в групу 2 заборонений!

###5.4 Перехід пілота з групи 2 (рейтингові номери 16-30) в групу 1 в разі пропуску етапу пілотом першої групи даної команди дозволено за умови що кількість гравців, які стартують від цієї команди на даному етапі в групі 2 не буде меншою більш ніж на одного гравця цієї ж команди, які стартують на цьому етапі в групі 1.

###5.4.1 Якщо відбувається перехід пілота з 4го кошика (номери 16-20), то він за цей етап отримає +10 компенсаційних балів в персональний залік.

###5.4.2 Якщо відбувається перехід пілота з 5го кошика (номери 21-25), то він за цей етап отримає +5 компенсаційних балів в персональний залік.

###5.4.3 Якщо відбувається перехід пілота з 6го кошика (номери 26-30), то він не отримає компенсаційних балів.

###5.4.4 Команда самостійно регулює склад пілотів на кожному з етапів за принципами,описаними в пункті **5.4** Регламенту.

За порушення принципу формування складу команди в обох групах команда-порушник буде оштрафована на 10 командних залікових балів.

5.5 Переможцем командного турніру **GTUKR Sunday Team Trophy** стає команда,яка набере найбільшу кількість балів в командному заліку за **12** етапів турніру.

!!!Зверніть увагу,що в командному турнірі **GTUKR Sunday Team Trophy** до підсумкового заліку увійдуть залікові бали отримані командами на всіх **12** етапах а не на **10** кращих з **12** як в особистому заліку GTUKR Sunday Cup.

###5.5.1 У випадку,якщо дві або більше команд за підсумками **12** етапів турніру набирають однакову кількість командних залікових балів,переможцем стає та команда,пілоти якої здобули більше разів втрьох завершували Race 1 та Race 2 в ТОП 50%(округлення в менший бік) від кількості пілотів на стартовій решітці в обох лігах GTUKR Sunday Cup.

###5.5.2 У випадку,якщо кількість Race 1 та Race 2,в яких пілоти однієї команди фінішували всі втрьох в ТОП 50% (округлення в менший бік) від кількості пілотів на стартовій решітці в обох лігах турніру теж рівна,то переможцем стає та команда,пілоти якої більше разів фінішували вдвох в ТОП 50% (округлення в менший бік)від кількості пілотів на стартовій решітці Race 1 та Race 2 в обох лігах GTUKR Sunday Cup.

5.5.3 У випадку,якщо додаткові показники,зазначені в п.5.5.1 і п.5.5.2 не виявили переможця,то переможцем стає та команда, пілоти якої здобули більше перемог(2,3,4 місць і так далі доки не виявиться команда-переможець) в Race 1 та Race 2 на всіх **12** етапах турніру.

###5.6 Максимальну кількість командних залікових балів на кожному з **12** етапів приносить ті гравці,які знаходяться вище за всіх пілотів своєї команди в підсумковому протоколі гонки кожної з двох груп.

Такий пілот здобуває для своєї команди таку ж кількість залікових балів,яка йому нараховується за здобуту фінішну позицію в Race 1 або Race 2

###5.7 Додатковий 1 заліковий бал отримує та команда, 2 пілоти якої завершили гонку в ТОП 50% (округлення в меншу сторону) пілотів від кількості на стартовій решітці Race 1 та Race 2.

Цей принцип є однаковим для обох груп турніру.

###5.7.1 У випадку, якщо цей результат (п.5.7) команда здобуває в Групі 1, маючи в своєму складі пілота з рейтинговим номером 16-20 (4 кошик посіву), то вона отримує 2 додаткові залікові балів.

###5.7.2 Якщо такий результат (п 5.7) здобуто командою в Групі 1 з пілотом у складі, рейтинговий номер якого 21-25 (5 кошик посіву), то така команда отримує 3 додаткові залікові балів.

###5.7.3 Якщо такий результат (п 5.7) здобуто командою в Групі 1 з пілотом у складі, рейтинговий номер якого 26-30 (6 кошик посіву), то така команда отримує 4 додаткові залікові балів.

###5.8 Якщо всі 3 пілоти однієї команди завершили гонку в ТОП 50% (округлення в меншу сторону) пілотів від кількості на стартовій решітці Race 1 та Race 2, то така команда отримує ще 2 додаткові командні бали до тих, що описані в пункті 5.7 Цей принцип є однаковим для обох груп турніру.

###5.8.1 У випадку, якщо цей результат (п.5.8) команда здобуває в Групі 1, маючи в своєму складі пілота з рейтинговим номером 16-20 (4 кошик посіву), то вона отримує ще 4 додаткові залікові бали до тих, що описані в пункті 5.7

###5.8.2 Якщо такий результат (п 5.8) здобуто командою в Групі 1 з пілотом у складі, рейтинговий номер якого 21-25 (5 кошик посіву), то така команда отримує ще 6 додаткових залікових балів до тих, що описані в пункті 5.7

###5.8.3 Якщо такий результат (п 5.8) здобуто командою в Групі 1 з пілотом у складі, рейтинговий номер якого 26-30 (6 кошик посіву), то така команда отримує ще 8 додаткових залікових балів до тих, що описані в пункті 5.7

!!! Додаткові залікові бали за кращий час кола в TQ і кращий час кола в Race 1 та Race 2 до командного заліку не зараховуються!

###5.9 Приклад нарахування командних залікових балів в **GTUKR Sunday Team Trophy** за окремий етап в 1 групі без бонусів:

Race 1 Final Results

Pilot 1	3 position 14 points
Pilot 2	6 position +1 point

Pilot 3 14 position

Race 2 Final Results

Pilot 1 1 position 19 points

Pilot 2 5 position

Pilot 3 7 position +3 points

Представлена на цьому прикладі команда за цей етап здобуває **37** командних залікових балів в Групі 1.

За аналогічним принципом нараховуються командні залікові бали за результатами Race 1 та Race 2 цього ж етапу в Групі 2.

Підсумкова кількість командних залікових балів за етап дорівнює сумі командних балів, здобутих учасниками конкретної команди за результатами етапу в Групі 1 та Групі 2

5.10 У випадку, якщо один або кілька учасників, які розпочинали турнір з якихось причин не можуть або не хочуть продовжувати приймати участь в GT Sunday Cup, такі гравці можуть бути замінені на будь-якого бажаного з таким самим рейтингом гонщика або нижче.

###5.10.1 Пріоритет надається гравцям, які приймали участь в відбірковій кваліфікації та не пройшли до основного турніру за її результатами.

Якщо таких бажаних не виявиться, то команда, учасник якої вибув з турніру, має право знайти йому заміну самостійно за принципом, зазначеним в п.5.10.

5.11 Всі три учасника команди переможця **GT Sunday Team Trophy** отримають **Пам'ятні Призи** від Організаторів та Спонсорів турніру.

Розділ 6

Регламент і налаштування лобі.

Параметри траси

Траса: згідно з регламентом

Кількість кіл: в залежності від треку (приблизна тривалість однієї гонки Race 1 або Race 2 близько **30** хвилин).

Параметри часу та погоди Метод

вибору погоди: погода за вибором

Час доби:

TQ-"схід сонця" або "світанок" якщо на даному треку параметру "схід сонця" немає.

Race 1: пізній ранок

Race 2: день

Динамічне прискорення часу: x6

Параметри гонки (Race 1 та Race 2)

Тип старту: старт з місця з урахуванням фальш старту.

Стартова решітка:

Race 1 – за підсумками TQ

Race 2 – реверс відносно результатів Race 1

БП/тюнінг допомога: увімкн. Допустимі

параметри: баланс гальм Форма: вимкн.

Повітряний мішок: як в житті

Механічні пошкодження: легкі

Знос гуми: в залежності від етапу

Витрата палива: x2

Швидкість заправки: 7 л/с

Початкова заправка: за замовчуванням

Зчеплення поза трасою: як в житті

Затримка фінішу: 180 секунд

Параметри регламенту

Фільтр за категорією: GR3

Допустима гума: Гоночна

Допустимі типи гуми: м'яка, середня, жорстка

Заміна двигуна: заборонено

Параметри штрафів

Штраф за зрізання дистанції: важкий

Штраф за зіткнення з огорожею: вимкн.

Корекція курсу при зіткненні з огорожею: вимкн.

Штраф за зіткнення з автомобілем: увімкн.

Штраф за порушення на Піт-лейні: увімкн.

“Примарний ефект” в гонці: вимкн.

Правила прапорів: увімкн.

Обмеження параметрів керування

Всі параметри цього розділу без обмежень

Параметри кваліфікації

Ліміт часу: 15 хвилин

Додатковий час кваліфікації: в залежності від етапу.

Знос гуми: як в гонці

Витрата палива: x2

Початкова заправка: в залежності від етапу (майже на всіх етапах 50 літрів)

Розділ 7

Регламент використання гуми

7.1 Регламент використання гуми в **GTUKR Sunday Cup** цілком ідентичний тому що діє в реальному чемпіонаті Formula 1

7.2. Кваліфікація (TQ)

В кваліфікації доступні всі типи гоночної гуми: м'яка, середня, жорстка, проміжна, дощова. Жодних лімітів чи обмежень щодо використання гуми під час кваліфікації немає.

7.3 Гонка (Race 1, Race 2)

Доступні всі гоночні типи гуми: м'яка, середня, жорстка, проміжна, дощова. Діє правило “двох різних типів гуми”.

7.3.1. Кожен пілот впродовж однієї гонки зобов'язаний використати щонайменше 2 різних типи гуми.

7.3.2 У випадку “**дощової**” гонки правило “двох різних типів гуми” **не діє**.

7.3.3 Дощовою вважається така гонка, під час якої індикатор вологості траси показав наявність води на треку.

В цьому випадку, навіть якщо не було необхідності в зміні гуми на проміжний чи дощовий комплект, гонка вважається дощовою.

7.4 Увага!!! За допомогою налаштувань в меню створення кімнати(лобі) неможливо встановити автоматичну дію правила “двох різних типів гуми”.

Кожному з учасників будуть доступні всі типи гоночної гуми на будь-якому етапі гонки. Кожен з учасників зобов'язаний самостійно контролювати дотримання ним правила “двох різних типів гуми”.

Організатори турніру перевірятимуть після завершення кожного етапу дотримання регламенту використання гуми всіма учасниками етапу методом перегляду повтору кожної з двох гонок етапу.

7.5 За недотримання правила “двох різних типів гуми” порушник отримує дискваліфікацію на гонку, в якій ним було допущено порушення правила “двох різних типів гуми”.

Пілот-порушник опускається на останнє місце в підсумковому протоколі гонки і не отримує залікових балів за цю гонку.

7.5.1 У випадку недотримання правила “двох різних типів гуми” декількома учасниками гонки, всі вони отримують дискваліфікацію і не отримують залікових балів за гонку, в якій було не дотримано регламенту використання гуми. В підсумковому протоколі гонки серед таких пілотів зберігається порядок на момент фінішу даної гонки.

7.6 Приклади дії регламенту використання гуми.

7.6.1 **Порушення регламенту**

а) Гонка без дощу. Пілот проїхав всю гонку без заїзду в бокси на “жорсткій” гумі.

б) Гонка без дощу. Пілот проїхав два відрізки. Наприклад: обидва на “середній” гумі.

7.6.2 **Регламент дотримано**

а) Гонка без дощу. Пілот почав гонку на “середній” гумі. Здійснив один піт-стоп, змінив гуму на “м'яку” і завершив гонку на ній.

б) Початок гонки без дощу.Пілот стартував на “жорсткій” гумі.Під кінець гонки почався легкий дощ.Індикатор вологості треку показав мінімальну кількість води на треку.Пілот зміг доїхати до фінішу без зміни гуми.

в) Гонка “дощова”.Пілот всю гонку проїхав на одному комплекті “проміжної” гуми без заїзду в бокси.

7.7 При налаштуваннях лобі де вся гума доступна і немає якоїсь обов'язкової є технічна можливість встановити на передню та задню вісь автомобіля різні типи гуми. Використання такої схеми під час TQ та Race 1,2 на етапах **GTUKR Sunday Cup**

ЗАБОРОНЕНО!

Організатори будуть перевіряти дотримання цього обмеження після кожного етапу. За недотримання цього обмеження порушник буде дискваліфікований на **весь етап** турніру,на якому було допущено порушення.За цей етап такий пілот не отримує жодних залікових балів!

Розділ 8

Регламент часу під час проведення етапу GT Sunday Cup

8.1 Офіційне лобі для проведення етапу **GT Sunday Cup** відкривається за **30** хвилин до старту кваліфікації (TQ) даного етапу.

8.2 За **5 хвилин** до старту кваліфікації проводиться “оновлення” лобі задля перезапуску рандому погодних умов.

Після цього у кожного з гравців є **5 хвилин** для того щоб натиснути “зелену галочку” тим самим підтверджуючи що вони на місці і готові до старту кваліфікації. Якщо по завершенні **5 хвилин** після оновлення лобі один чи декілька гравців не натиснуть “зелену галочку”,то кваліфікація починається без таких гравців.

8.2.1 Організатор до старту кваліфікації може на свій розсуд спробувати зв'язатись з гравцями які не підтвердили свою готовність після оновлення лобі,але **не забов'язаний** це робити!

Увага! Час старту кваліфікації регламентований та не змінюється без поважних причин або за згоди всіх учасників турніру.

Просимо поважати час Організаторів та інших учасників.

8.3 У випадку,якщо гравець не встигає на кваліфікацію,то він може стартувати в Race 1 з останнього місця.

У випадку,якщо таких гравців більше, ніж один,то на стартовій решітці всі вони будуть виставлені в кінці пелотону за рейтингом гонщика,де учасник з більшим рейтингом гонщика займає стартову позицію вище,ніж учасник з меншим рейтингом гонщика.

8.4 У випадку,якщо гравець не встигає на Race 1,то він має право стартувати в Race 2 з останнього місця.

8.5 Після завершення кваліфікації починається перерва приблизно **10 хвилин**. Організатор в цей час фіксує результати кваліфікації і оголошує в чаті лобі про час оновлення лобі перед Race 1.

До цього часу всі учасники мають повернутись з перерви і бути готовими натиснути “зелену галочку” після оновлення лобі.

Організатор оновлює лобі в зазначений ним в ігровому чаті час, скидаючи тим самим рандом погоди.

З моменту оновлення лобі починається відлік **5 хвилин** до старту гонки.

У випадку, якщо впродовж **3 хвилин** після оновлення кімнати гравець не натиснув “зелену галочку”, організатор починає виставляти вручну стартову решітку без такого гравця.

Якщо гонка ще не розпочалась і гравець встиг натиснути “зелену галочку”, то такий гравець може бути виставлений на стартову решітку відповідно до свого результату TQ. Якщо гонка вже розпочалась, то такий гравець має право брати участь в Race 2, стартуючи з останнього місця.

8.6 У випадку виникнення різного роду непередбачуваних обставин (затримок тощо), Організатор повідомляє про це в чаті лобі.

8.7 Всі часові інтервали між TQ і Race 1 та Race 1 і Race 2 абсолютно ідентичні!

8.9 Увага! Претензії збоку учасників в стилі “чому розпочали без мене, я зовсім трішки запізнився!?” розглядатись не будуть!

Просимо всіх поважати час Організаторів та інших учасників турніру!

8.10 Приклад “ідеального” за часовими інтервалами етапу:

19:00 Відкриття лобі

19:25 Оновлення лобі. Гравці натискають “зелені галочки”

19:30 Старт кваліфікації

19:48 Завершення кваліфікації. Старт перерви. Організатор пише в чат лобі “19:55 оновлення лобі”

19:55 Оновлення лобі. **5 хвилин** до старту Race 1

19:58 Організатор виставляє стартову решітку згідно результатів TQ

20:00 Старт гонки Race 1

20:33 Завершення гонки Race 1. Початок перерви. Організатор пише в чат лобі “20:45 оновлення лобі”

20:45 Оновлення лобі.Гравці натискають на “ зелену галочку”.**5 хвилин** до старту Race 2.

20:48 Організатор виставляє стартову решітку для Race 2 за принципом реверсу результатів Race 1

21:00 Старт гонки Race 2

21:33 Завершення гонки Race 2

22:00 Закриття лобі (або раніше,якщо всі учасники етапу вийшли з лобі)

Розділ 9

Скарги,протести та порядок вирішення спорів.

9.1 Кожен з учасників **GTUKR Sunday Cup** має право на оскарження дій інших гравців та ознак неспортивної поведінки на треку,вчинених ними під час проведення етапу будь-якого з етапів турніру.

9.2 Для подання протесту/скарги,гравцю який її подає, необхідно надіслати чіткі дані щодо суті питання та відео з самим інцидентом в особисті повідомлення t.me/lens138. Жодних обговорень у загальному чаті не може бути. За це будуть покарання. По кожному такому випадку буде прийматись окреме індивідуальне рішення щодо штрафних санкцій стосовно винуватців та учасників інциденту. За результатом розгляду протесту або скарги,учасник,який порушив правила Регламенту,принципи гоночного етикету та чесної спортивної боротьби,може бути оштрафований зняттям залікових балів або іншим способом,в залежності від серйозності порушення.Штраф методом зняття залікових балів не може бути більшим ніж 10 залікових балів за один гоночний інцидент. Рішення щодо накладання чи не накладання штрафних санкцій приймають Організатори турніру.

9.3 Організатори турніру переглядають кожну гонку кожного етапу в записі по завершенні етапу на предмет порушення учасниками регламенту використання гуми та дотриманням інших пунктів даного Регламенту.

9.4 На подання скарг у пілотів є час 24 години після завершення етапу, в якому трапився інцидент, на який подається скарга.

Щиро дякуємо за те що прочитали Регламент

!Бажаємо швидкого сліпстріму,непохитної стабільності та космічної швидкості!
До зустрічі на треку!

